

Level	Verwaltung	Synchron	Redundanz	Geschwindigkeit	Zuverlässigkeit	Speicher- verwaltungsaufwand
0	stripe	nein	1/1	große Zugriffe können auf mehrere Platten verteilt werden → schneller	wird schlechter	-
1	stripe	nein	1/2	weitere Verbesserung beim Lesen	100%	100%
2	bit	ja	4/7	Wie Level 0	bei Ausfall einer Platte keine Probleme	18.75%
3	bit	ja	4/5	Wie Level 0; wenn eine Festplatte ausfällt, ist eine Fehlerkorrektur noch möglich, da die Position der Platte bekannt ist	bei Ausfall einer Platte keine Probleme	3.13%
4	stripe	nein	4/5	die partitütsplatte muss bei jedem Leszugriff gelesen werden und wird zum Engpass	bei Ausfall einer Platte kein Problem	3.13%
5	stripe	nein	4/5	wie level 0	bei Ausfall einer Platte kein Problem (aber Aufwendig)	3.13%

Ergänzung 1: wilde RAID-Level Dinge